Game plan

## Gameplay:

Spelaren står i mitten utav en vertikal korridor som sträcks ut framför spelaren.

Kuber dyker upp nere i korridoren och flyger åt spelarens håll. Spelaren kan markera fem kuber genom att dra muspekaren över dem, och kan sedan skjuta ned de fem kuberna genom att klicka.

Markerar spelaren en till kub när fem kuber redan är markerade så registreras detta inte.

Kuber visar att de blivit markerade genom att byta färg.

Spelaren har tio liv vid spelets start.

Om en kub lyckas ta sig förbi spelaren så förlorar spelaren ett liv.

Förlorar spelaren alla liv så avslutas spelet.

## Key features:

Kuber att skjuta ner

Music soundtrack

Förmågan att skjuta

”targeting”